Fecha: 23/08/18

Grupo: 800

Nombre: Daniel Diaz

**TALLER DE CONOCIENTOS**

1. ¿Como definir y declarar los siguientes elementos?:

* Interfaz
* Metodo
* Propeidades
* Eventos

1. ¿Como Derivar a partir de una interfaz base?
2. Como utilizar la palabra new para reutiliazar identificadores
3. Como implementar interfaz
4. Como implemetar metodos de interfaces como el mimo nombre

DESARROLLO

* Interfaz: para definirla solo se coloca la palabra interfaz, se declara con abstract
* Metodo: se usa un public void(ejemplo), el cual public, void y ejemplo se pueden reemplazar segun sea la necesidad, para declarar un metodo, se podria cambiar el void por lo que se necesite public ejemplo (int ejemplo )
* Propiedades : se podria definir una propiedad segun sea el objeto de la clase , se declaran por medio del get y set
* Eventos: en java se tiene una lista de eventos predetermiandos, los cuales, cumplen una funcion, por ejemplo el evento list creara una lista pre determinada, se declara al darle una funcion, ya sea darle doble click o un solo click

2.teniendo claro que la herencia es parte de POO, se entienda que la herencia es lo mismo que la derivación, tomando los valores que tenga por determinado una clase padre, se usara una extends para involucrar sus valores.

3. los identificadores son aquellos que se usan para nombrar algún elemento, se realiza usando el NEW + identificador, asi se reutilizara ese identificador.

4. Si una [clase](https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/language-reference/keywords/class) implementa dos interfaces que contienen un miembro con la misma firma, implementar ese miembro en la clase hará que ambas interfaces usen ese miembro como su implementación.

5. Notar que si en lugar de poner implements ponemos extends, en ese caso UnaClase debería ser un interfaz, que heredaría del interfaz MiInterfaz para definir más métodos, pero no para implementar los que tiene la interfaz. Esto se utilizaría para definir interfaces partiendo de un interfaz base, para añadir más métodos a implementar.

Una clase puede heredar sólo de otra única clase, pero puede implementar cuantos interfaces necesite:

public class UnaClase **extends** MiClase

**implements** MiInterfaz, MiInterfaz2, MiInterfaz3

{

...

}